

Introducción a las Superficies de Riemann

Antonio Alarcón López

Enero de 2005

1. Primeras definiciones y resultados elementales

Definición 1.1 *Llamaremos superficie de Riemann a una superficie diferenciable con un atlas holomorfo.*

Veamos algunos ejemplos sencillos:

1. \mathbb{C} , $\mathcal{B} = \{(\mathbb{C}, 1_{\mathbb{C}})\}$.
2. $\bar{\mathbb{C}} = \mathbb{C} \cup \{\infty\}$, $\mathcal{B} = \{(\mathbb{C}, 1_{\mathbb{C}}), (\bar{\mathbb{C}} \setminus \{0\}, z \mapsto \frac{1}{z})\}$.
3. Todo abierto de una superficie de Riemann es una superficie de Riemann.

Teorema 1.1 *Toda superficie de Riemann es orientable.*

Demostración. Sean (V, ϕ) y (W, ψ) dos cartas en una superficie de Riemann M , de manera que $V \cap W \neq \emptyset$. Entonces, donde se puede componer,

$$\phi \circ \psi^{-1}(x, y) = u(x, y) + i v(x, y)$$

es holomorfa, luego verifica las ecuaciones de Cauchy-Riemann:

$$\begin{cases} u_x = v_y \\ u_y = -v_x \end{cases}$$

En consecuencia, $Jac(\phi \circ \psi^{-1}) = u_x v_y - u_y v_x = u_x^2 + u_y^2 > 0$, luego, es posible encontrar un recubrimiento de M por abiertos coordenados de forma que el cambio de cartas siempre tenga jacobiano positivo. \square

Definición 1.2 *Una aplicación entre superficies de Riemann diremos que es holomorfa si lo es al componer con cartas.*

Dada una superficie de Riemann M , los principales teoremas clásicos sobre funciones holomorfas se pueden trasladar al \mathbb{C} -álgebra de las funciones holomorfas de M en \mathbb{C} .

Teorema 1.2 (de la singularidad evitable) Sean U un abierto de M , $a \in U$ y f holomorfa en $U \setminus \{a\}$. Si f está acotada en un entorno de a , entonces existe \tilde{f} holomorfa en U con $\tilde{f} = f$ en $U \setminus \{a\}$.

Demostración. Tomamos una carta (U, ϕ) y aplicamos el teorema de la singularidad evitable clásico para $f \circ \phi^{-1}$. \square

Teorema 1.3 (de identidad) Sean M y N superficies de Riemann con M conexa y $f, g : M \rightarrow N$ dos aplicaciones holomorfas. Si el conjunto de puntos donde f y g coinciden tiene puntos de acumulación entonces f y g coinciden en todo M .

Demostración. El conjunto $G = \{p \in M : \exists V(p) \text{ entorno de } p \text{ tal que } f \equiv g \text{ en } V(p)\}$ es abierto y cerrado. Además, el teorema de identidad clásico asegura que G es no vacío, luego, $G = M$. \square

Teorema 1.4 (de la aplicación abierta) Sea $f : M \rightarrow N$ una aplicación holomorfa y no constante entre superficies de Riemann. Entonces f es abierta.

Teorema 1.5 (principio del máximo) Sea $f : M \rightarrow \mathbb{C}$ holomorfa y no constante. Entonces $|f|$ no alcanza su máximo.

Demostración. Supongamos $a \in M$ con $|f(a)| \geq |f(x)| \forall x \in M$. De esta forma, $f(M) \subseteq \overline{B}(0, |f(a)|)$ y f es abierta, luego, $f(M) \subset B(0, |f(a)|)$. En consecuencia, $|f(a)| < |f(a)|$. \square

Corolario 1.1 Sean M una variedad de Riemann compacta y $f : M \rightarrow \mathbb{C}$ holomorfa. Entonces f es constante.

Teorema 1.6 (de Liouville) Sea $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ holomorfa y acotada. Entonces f es constante.

Definición 1.3 Una función meromorfa en una superficie de Riemann M es una función holomorfa $f : M \rightarrow \overline{\mathbb{C}}$ que no es constantemente ∞ .

Si f es meromorfa entonces por el principio de identidad, $f^{-1}(\{\infty\})$ es discreto y cerrado, luego, $M' = M \setminus f^{-1}(\{\infty\})$ es un abierto.

Definición 1.4 Se llaman polos de f a los puntos de $f^{-1}(\{\infty\})$.

Sean M una superficie de Riemann, $p \in M$, $0 \in \Omega \subset \mathbb{C}$ un dominio y $\alpha : \Omega \rightarrow M$ una aplicación holomorfa con $\alpha(0) = p$. Definimos

$$\alpha'(0) : \mathcal{O}(M, p) \longrightarrow \mathbb{C}$$

$$\alpha'(0)(f) = (f \circ \alpha)'(0),$$

donde $\mathcal{O}(M, p)$ denota al conjunto de gérmenes de funciones holomorfas en p . Claramente, $\alpha'(0)$ es una derivación sobre $\mathcal{O}(M, p)$.

Definición 1.5 *Se define el espacio tangente holomorfo a M en p como $T_p M = \{\alpha'(0) : \alpha \text{ es una curva holomorfa con } \alpha(0) = p\}$.*

Sea (V, z) un entorno coordenado alrededor de p . Llamamos $(\frac{\partial}{\partial z})_p$ a la derivación $(z^{-1})'(0)$. De este modo, dada $\beta'(0) \in T_p M$ tenemos

$$\beta'(0)(f) = (f \circ \beta)'(0) = (f \circ z^{-1} \circ z \circ \beta)'(0) = \beta'(0)(z) \cdot \left(\frac{\partial f}{\partial z} \right)_p.$$

Por tanto, $T_p M$ es un espacio vectorial complejo generado por $(\frac{\partial}{\partial z})_p$, luego, 1-dimensional.

Definición 1.6 *Un campo holomorfo sobre una superficie de Riemann M es una aplicación que asigna a cada $p \in M$ un vector $X(p) \in T_p M$ de manera que si (V, z) es una carta en M entonces $X = f \cdot \frac{\partial}{\partial z}$ en V siendo f holomorfa en V .*

Definición 1.7 *Dada $\phi : M \rightarrow N$ una aplicación holomorfa entre superficies de Riemann se define*

$$(d\phi)_p : T_p M \rightarrow T_{\phi(p)} N$$

$$(d\phi)_p(\alpha'(0)) = (\phi \circ \alpha)'(0).$$

Claramente, $(d\phi)_p$ es una aplicación \mathbb{C} -lineal. Si $f : M \rightarrow \mathbb{C}$ es holomorfa, identificando $\mathbb{C} \equiv T_{f(p)} \mathbb{C}$ y tomando (\mathbb{C}, z) como carta global de \mathbb{C} , tenemos $(df)_p(v) = v(f) \cdot (\frac{\partial}{\partial z})_p$, esto es, $(df)_p \in (T_p M)^*$.

Definición 1.8 *Al espacio dual de $T_p M$ lo llamaremos espacio co-tangente holomorfo a M en p y lo denotaremos $T_p^* M$.*

Definición 1.9 *Una 1-forma holomorfa en M es una aplicación que a cada punto $p \in M$ le asigna una forma $\alpha_p \in T_p^* M$ de manera que si (V, z) es una carta en M entonces $\alpha_p = f(p) \cdot (dz)_p$ en cada $p \in V$ siendo f holomorfa en V . Al conjunto de todas las 1-formas holomorfas sobre M lo denotaremos $H(M)$.*

2. La fórmula de Riemann-Hurwitz

Las aplicaciones holomorfas entre superficies de Riemann compactas se comportan en casi toda la superficie como si fuesen aplicaciones recubridoras. A lo largo de este epígrafe supondremos que todas las superficies son conexas.

Definición 2.1 *Sea M una superficie de Riemann y $p \in M$. Llamamos disco conforme alrededor de p a toda carta (D, ϕ) tal que $\phi(D) = \mathbb{D} = \{|z| < 1\}$ y $\phi(p) = 0$.*

Sean $f : M \rightarrow N$ una aplicación holomorfa, $p \in M$ y (D, ϕ) , $(\tilde{D}, \tilde{\phi})$ discos conformes alrededor de p y $f(p)$, respectivamente, tenemos entonces una aplicación holomorfa

$$F = \tilde{\phi} \circ f \circ \phi^{-1} : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D},$$

verificando $F(0) = 0$. Resultados clásicos de análisis complejo aseguran que existen $n \in \mathbb{N}$ y una función holomorfa $g : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D}$ con $g(0) \neq 0$ y $F(z) = z^n \cdot g(z)$. Ahora, dado $r > 0$ suficientemente pequeño para que g no tenga ceros en $D(0, r)$, la función g tiene una raíz n -ésima en ese disco, esto es, existe $h : D(0, r) \rightarrow \mathbb{D}$ con $h(z)^n = g(z)$. En consecuencia, $F(z) = (z \cdot h(z))^n$. Llamando $\psi(z) = z \cdot h(z)$ entonces $\psi'(0) = h(0) \neq 0$, luego, por el teorema de la función inversa, existe $r' > 0$ tal que $\psi : D(0, r') \rightarrow \psi(D(0, r'))$ es un biholomorfismo. De esta forma,

$$\tilde{\phi} \circ f \circ \phi^{-1} \circ \psi^{-1}(z) = \psi^n \circ \psi^{-1}(z) = (\psi(\psi^{-1}(z)))^n = z^n.$$

De esta forma, hemos probado que existen entornos coordenados de p y $f(p)$ de tal forma que f se escribe localmente como $z \mapsto z^n$. Además, este número n es independiente del sistema de coordenadas escogido, en esencia, representa el número de preimágenes por f de un punto en un entorno de $f(p)$.

Definición 2.2 *Al número natural n se le llama la multiplicidad de f en p y se le denota $m_f(p)$. Se llama número de ramificación de f en p a $b_f(p) = m_f(p) - 1$.*

Proposición 2.1 *Sea $f : M \rightarrow N$ una aplicación holomorfa y no constante entre dos superficies de Riemann compactas. Entonces existe $m \in \mathbb{N}$ tal que*

$$m = \sum_{p \in f^{-1}(q)} m_f(p) = \sum_{p \in f^{-1}(q)} (b_f(p) + 1) \quad \forall q \in N.$$

Idea de la demostración. Dado $n \in \mathbb{N}$, consideramos el conjunto $\Sigma_n = \{q \in N : \sum_{p \in f^{-1}(q)} m_f(p) \geq n\}$ que es abierto y cerrado en N . Ahora dado $q_0 \in N$, $f^{-1}(q_0)$ es finito por ser M compacta, luego $m = \sum_{p \in f^{-1}(q_0)} m_f(p) \in \mathbb{N}$ y $\Sigma_m \neq \emptyset$, en consecuencia, $\Sigma_m = N$. Además, $q_0 \notin \Sigma_{m+1}$, luego, $\Sigma_{m+1} = \emptyset$. \square

Definición 2.3 Se llama grado de f al entero $m = \deg(f)$ de la proposición anterior.

Definición 2.4 Se llama índice total de ramificación de f al entero

$$B_f = \sum_{p \in M} b_f(p).$$

Corolario 2.1 Una función meromorfa en una superficie de Riemann compacta tiene el mismo número de ceros que de polos, contados con su multiplicidad.

Corolario 2.2 El grado de una aplicación es uno si, y solo si, la aplicación es un biholomorfismo.

Teorema 2.1 (fórmula de Riemann-Hurwitz) Sea $f : M \rightarrow N$ una aplicación holomorfa y no constante entre dos superficies de Riemann compactas. Entonces

$$\chi(M) = \deg(f) \cdot \chi(N) - B_f,$$

donde χ denota la característica de Euler.

Demostración. Sean $n = \deg(f)$ y $S = \{f(p) : p \in M, b_f(p) > 0\}$. S está formado por puntos aislados en una compacta, luego es finito. En consecuencia, podemos triangular N de forma que cada punto de S sea un vértice de la triangulación. Supongamos que esta triangulación tiene C caras, L lados y V vértices. Levantando la triangulación a M a través de f , obtenemos una triangulación de M con nC caras, nL lados y $nV - B_f$ vértices. Por tanto, $\chi(N) = C - L + V$ y $\chi(M) = nC - nL + nV - B_f$. \square

De esta forma, relacionamos el género de las superficies sin más que recordar la relación $\chi(M) = 2(1 - g)$, siendo g el género de M .

3. La superficie de Riemann de un polinomio

Consideremos $P(z) = (z - a_1) \cdots (z - a_p)$, donde $p \in \mathbb{N}$ y $a_i \in \mathbb{C}$, $\forall i = 1, \dots, p$. Para $n \in \mathbb{N}$, $n > 1$, la función $\omega(z) = \sqrt[n]{P(z)}$ es multivaluada si la consideramos de \mathbb{C} en \mathbb{C} , ya que casi todo punto $z \in \mathbb{C}$ tiene n posibles imágenes. En cambio, los puntos a_1, \dots, a_p son singulares, esto es, admiten una única imagen. En estas condiciones existe una superficie de Riemann, R_ω , llamada la superficie de Riemann asociada al polinomio

$$\omega(z)^n = P(z) = (z - a_1) \cdots (z - a_p)$$

sobre la que la función ω es univaluada, esto es, está bien definida. En esta superficie, ∞ será un punto regular cuando $\frac{1}{\omega(\frac{1}{z})}$ esté bien definido en un entorno de cero, esto es, cuando n divida a p , mientras que ∞ será un punto singular cuando n no divida a p .

En el caso que n divida a p , consideramos

$$R_\omega = \{(z, w) \in \mathbb{C}^2 : w^n = P(z)\} \cup \{(\infty, \infty_k) : k = 1, \dots, n\}$$

mientras que cuando n no divida a p , definimos

$$R_\omega = \{(z, w) \in \mathbb{C}^2 : w^n = P(z)\} \cup \{(\infty, \infty)\}.$$

Dotemos a R_ω de topología describiendo discos alrededor de cada punto. Un disco centrado en $(a_i, 0)$ es

$$\{(z, w) \in R_\omega : z \in D(a_i, \rho)\},$$

siendo $\rho > 0$ suficientemente pequeño.

Ahora, dado $z_0 \in \mathbb{C} \setminus \{a_1, \dots, a_p\}$, un disco centrado en $(z_0, w_0) \in R_\omega$ es

$$\{(z, w) \in R_\omega : z \in D(z_0, \rho), w = f_j(z)\},$$

para cierto $\rho > 0$ suficientemente pequeño, donde f_j es la rama holomorfa de ω en $D(z_0, \rho)$ tal que $f_j(z_0) = w_0$.

Finalmente, en el caso que n divida a p , un disco centrado en (∞, ∞_k) es

$$\{(\infty, \infty_k)\} \cup \{(z, w) \in R_\omega : z \in \mathbb{C} \setminus D(0, R), w = f_k(z)\},$$

para cierto $R > 0$ suficientemente grande, donde $\{f_k : k = 1, \dots, n\}$ son las distintas n ramas holomorfas de ω en $\mathbb{C} \setminus D(0, R)$, mientras que en el caso que n no divida a p , un disco centrado en (∞, ∞) será

$$\{(\infty, \infty)\} \cup \{(z, w) \in R_\omega : z \in \mathbb{C} \setminus D(0, R)\}.$$

Parametricemos R_ω para darle estructura de superficie de Riemann. Una carta centrada en $(a_i, 0)$ es

$$\begin{aligned} (a_i, 0) &\xrightarrow{\phi_1} 0 \\ (z, w) &\longmapsto w. \end{aligned}$$

Ahora, dado $z_0 \in \mathbb{C} \setminus \{a_1, \dots, a_p\}$, una carta centrada en $(z_0, w_0) \in R_\omega$ es

$$\phi_2(z, f_j(z)) = z - z_0.$$

Finalmente, en el caso que n divida a p , una carta centrada en (∞, ∞_k) es

$$\begin{aligned} (\infty, \infty_k) &\xrightarrow{\phi_3} 0 \\ (z, f_k(z)) &\longmapsto \frac{1}{z}, \end{aligned}$$

mientras que si n no divide a p , entonces una carta centrada en (∞, ∞) es

$$\begin{aligned} (\infty, \infty) &\xrightarrow{\phi_3} 0 \\ (z, w) &\longmapsto \frac{1}{w}. \end{aligned}$$

3.1. Superficies hiperelípticas: Realización geométrica

Definición 3.1 Una superficie de Riemann compacta se dice hiperelíptica si admite una función meromorfa $z : M \rightarrow \overline{\mathbb{C}}$ no constante y con exactamente dos polos.

Obviamente la función z es de grado 2 y cada punto de ramificación de z tiene número de ramificación 1, luego, usando la fórmula de Riemann-Hurwitz, el índice total de ramificación de z y el género g de M están relacionados por la fórmula $B_z = 2g + 2$. En consecuencia, z tiene exactamente $2g + 2$ puntos de ramificación.

Teorema 3.1 Sea M una superficie de Riemann hiperelíptica de género $g \geq 1$ y z una función de grado 2 sobre ella. Sean P_1, \dots, P_{2g+2} los puntos de ramificación de z y, sin pérdida de generalidad, suponemos $z(P_j) \neq \infty \forall j = 1, \dots, 2g + 2$. Entonces la función

$$w = \sqrt{\prod_{j=1}^{2g+2} (z - z(P_j))},$$

está bien definida sobre M .

Idea de la demostración. Por tener todos los puntos de ramificación de z número de ramificación 2, w define localmente una función meromorfa en M que es 2-valuada. Para ver que podemos elegir una rama univaluada vamos a introducir una representación de la superficie M como un recubridor de dos hojas de la esfera $\overline{\mathbb{C}} = \mathbb{C} \cup \{\infty\}$. Si $p \in M$, $z(p) \neq \infty$ y p no es de ramificación de z , entonces $z - z(p)$ es una coordenada local anulándose en p . Si $z(p) = \infty$ y p no es de ramificación, entonces $1/z$ es una coordenada local anulándose en p . Si p es de ramificación, entonces una de las dos ramas de $\sqrt{z - z(p)}$ es una coordenada local anulándose en p . Notamos $e_j := z(p_j)$. Así, los e_j son distintos entre sí y $z^{-1}(\alpha)$ consiste exactamente de dos puntos de M para cada $\alpha \in \overline{\mathbb{C}} \setminus \{e_1, \dots, e_{2g+2}\}$, mientras que $z^{-1}(e_j) = \{p_j\}$. Consideramos dos copias, I y II, de $\overline{\mathbb{C}}$. En cada copia y para cada $k = 1, \dots, g - 1$ cortamos por una curva uniendo e_{2k-1} con e_{2k} , renombrando previamente los e_j para que estas curvas no se corten. En cada corte consideramos dos orillas, N y S , y construimos una superficie de Riemann \widetilde{M} pegando cada orilla S de la copia I con la correspondiente orilla N de la copia II y cada orilla N de la copia I con la correspondiente orilla S de la copia II. Así, \widetilde{M} es una superficie de Riemann compacta y z es una función meromorfa sobre ella, luego, \widetilde{M} es en efecto un modelo de M . Ahora, si fijamos una rama de la función $\sqrt{z - e_j}$, su continuación analítica a lo largo de un camino cerrado cambia de signo si, y solo si, el camino da un número impar de vueltas alrededor de e_j . De esta forma, w cambia de signo si nos movemos por un camino cerrado y simple en $\overline{\mathbb{C}} \setminus \{e_1, \dots, e_{2g+2}\}$ que empiece en un punto z y vuelva al mismo punto encerrando un número impar de e_j , pero entonces, esta curva pasará por alguno de los cortes, y así, su levantamiento a M es una curva uniendo dos puntos de M , p

y q , con $p \neq q$ y $z(p) = z(q)$. En cambio, cuando un camino envuelva un número par de e_j entonces su levantamiento a M es una curva cerrada. De esta forma, w puede ser continuada analíticamente sobre cualquier camino en M y además, estas continuaciones devuelven los valores originales de w que es, en efecto, univaluada. \square

4. Clasificación de las superficies de Riemann

Definición 4.1 *Dos superficies de Riemann se dicen conformemente equivalentes si existe un biholomorfismo entre ellas que identifica las estructuras conformes correspondientes a cada superficie de Riemann.*

Teorema 4.1 (de uniformización de Koebe) *Cualquier superficie de Riemann simplemente conexa es conformemente equivalente a \mathbb{D} , \mathbb{C} ó \mathbb{S}^2 .*

La siguiente definición divide a las superficies de Riemann en tres familias mutuamente excluyentes:

Definición 4.2 *Sea M una superficie de Riemann. Diremos que:*

- M es *elíptica* si es compacta.
- M es *parabólica* si no es compacta y no existen funciones subarmónicas negativas y no constantes sobre M .
- M es *hiperbólica* si existe una función subarmónica negativa no constante sobre M .

Teorema 4.2 *Sea M una superficie de Riemann simplemente conexa. Entonces:*

1. M *hiperbólica* $\Rightarrow M$ es conformemente equivalente a $D(0, 1) \equiv \mathbb{D} \subset \mathbb{C}$.
2. M *parabólica* $\Rightarrow M$ es conformemente equivalente a \mathbb{C} .
3. M *elíptica* $\Rightarrow M$ es conformemente equivalente a $\overline{\mathbb{C}} \equiv \mathbb{S}^2$.

Referencias

- [1] H. M. Farkas, I. Kra, *Riemann surfaces*. Graduate text in Math., **72**, Springer Verlag, Berlin, 1980.
- [2] Apuntes del curso de doctorado de Superficies de Riemann impartido por Francisco Martín