

1. JARRÓN/ROBOT	3
2. ESCENARIO	3
3. PRINCIPIOS DE ANIMACION	5
4. RIGGING	5
5. MECANICAS DEL CUERPO I. ANDAR	7
6. MECANICAS DEL CUERPO II. SENTARSE	10
7. MECANICAS DEL CUERPO III. ACCION	15
8. GESTUARIO Y EMOCIONES	3
9. LIPSYNC	2
10. EJERCICIO FINAL ACTING	
FICHA X-SHEET	2
VIDEO DE REFERENCIA	2
GREASE PENCIL	6
BLOCKING	16
ANIMACION FINAL	6
COMPOSITION, CÁMARA	5
PARTICIPACIÓN	10
<b>NOTA FINAL</b>	<b>100</b>